

CVM 2026

COMPUTATIONAL VISUAL MEDIA CONFERENCE

APRIL 10-12, 2026

SEOUL, SOUTH KOREA

본 학술대회는 시각 매체(Visual Media) 분야의 최신 연구 성과와 기술적 진보를 공유하는 국제 학술대회로, 컴퓨터그래픽스, 컴퓨터비전, 기계학습, 영상/비디오 처리, 시각화, 기하처리 등 다양한 분야 간의 융합 연구를 중심으로 진행됩니다.

채택된 정식 논문(full papers)은 수정 과정을 거쳐 IEEE TVCG, CVM 등 권위 있는 저널에 게재될 예정이므로, 연구자 여러분의 적극적인 논문 제출과 참여를 부탁드립니다.

자세한 정보는 첨부된 Call for Papers 파일과 공식 웹사이트 (<http://iccvm.org/2026/index.htm>)를 참고 부탁드립니다.

<https://youtu.be/z15bpskKxrY?si=CWSMLhKZvUFXfETJ>

IMPORTANT DATES

- ✓ 초록 제출 마감: 2025년 10월 10일 (GMT 23:59)
- ✓ 논문 제출 마감: 2025년 10월 13일 (GMT 23:59)
- ✓ 채택 통보: 2025년 12월 15일
- ✓ 학술대회 일정: 2026년 4월 10일~4월 12일

Keynote Speakers



Prof. Markus Gross
(ETH Zurich and
The Walt Disney Studios)

Artificial Intelligence for Making
Films



Prof. Seung-Hwan Baek
(POSTECH, South Korea)

Computational Illumination for
High-dimensional Visual Computing



Prof. Beibei Wang
(Nanjing University, China)

The Evolution of Material
Representation: From Physically-
Based to Neural Networks

Info & Submission

cvm@tsinghua.edu.cn



한국컴퓨터그래픽스학회
KOREA COMPUTER GRAPHICS SOCIETY