

# KCGS2023

## 30 Years of CG Innovation: Modeling the Past, Animating the Present, and Rendering the Future

2023. 7. 11(화) ~ 12(수): 여름학교  
2023. 7. 12(수) ~ 14(금): 학술대회  
제주도 섬지코지 휘닉스 제주

한국컴퓨터그래픽스학회 2023 학술대회를 7월 11일부터 14일까지 제주도 섬지코지 [휘닉스 제주](#)에서 개최합니다. 컴퓨터 그래픽스에 관련된 다양한 분야의 논문들을 모집하며 자세한 내용은 다음과 같습니다.

- 현재 진행중인 연구에 대한 논문도 제출 가능하며 새로운 연구와 함께 우수 논문상 후보가 됩니다. 기존에 다른 논문이나 학술대회에 게재하였거나 발표한 논문은 2쪽 이내의 초록 형태로 제출할 수 있습니다.
- 논문의 발표형식은 구두발표와 포스터로 구분하여 제출하며, 논문은 발표형식과 상관없이 다음 형태로 제출합니다.
  - 초록 (2쪽 이내) - 기출판된 논문 및 신규 연구 결과, 포스터
  - 정규논문 (10쪽 이내) - 한국컴퓨터그래픽스학회 논문지(학진등재지)에 출판
- 주저자가 학부생인 경우 별도 심사를 통해 발표 기회를 확대하려고 하니 적극적인 참여 바랍니다.
- 또한 교수 또는 박사급 연구원들이 발표하는 특별 세션이 마련됩니다. 기존에 다른 저명 학술대회/논문지에 발표하거나 게재한 연구를 교수 또는 박사급 연구원들이 직접 발표하는 세션입니다.

모든 정규논문은 학술연구재단 등재지인 '한국컴퓨터 그래픽스학회 논문지(Journal of the Korea Computer Graphics Society)' 특별호에 게재될 예정이며 그외 발표논문은 학술발표집으로 출판될 예정입니다.

### [논문 제출 방법 및 일정]

- 논문 제출 마감(기한 연장됨): 6월 10일 (토) → 6월 17일 (토)
- 논문 제출 방법: [www.cg-korea.org](http://www.cg-korea.org) > 학술대회 > KCGS 2023 학술대회

### [모집분야]

- 기술분야: 모델링, 렌더링, 애니메이션, 이미지/비디오, 시각화, 그래픽스 H/W, 그래픽스 시스템, 그래픽스 응용, 가상/증강현실, HCI, CAD/CAM, 시뮬레이션, 게임 등 컴퓨터 그래픽스에 관련된 모든 기술 분야
- 예술 및 제작 분야: 디자인, 애니메이션, 게임/영상/콘텐츠 제작, 미디어아트 등의 제작 사례

### [논문양식]

- 정규논문(10쪽 이내)
- 기출판 구두발표 논문/포스터 논문(2쪽 이내 초록 형태)
- 이미 타 학술대회에 발표, 논문지에 게재 혹은 게재 승인된 논문의 경우에 해당 학술대회 혹은 논문지와 권, 호수 등을 제목의 각주로 명시하여 주십시오. 제출중인 논문의 경우 학술대회나 논문지의 이름 없이 "현재 타 학술대회(논문지)에 제출중" 이라는 문구를 표기하면 됩니다. (양식 참조)
- 학부생이 주저자일 경우 제목의 각주로 "학부생 주저자 논문임" 이라는 문구로 명시하여 주십시오.
- 논문의 언어는 국문 혹은 영어로 가능합니다.
- 논문양식 및 예제 압축파일 ([초록양식](#)) ([정규논문양식](#))

### [우수논문상 / CLO논문상 / 오스텀논문상 / 우수포스터상 / 우수학부논문상 / 창해신진연구자상 / 석사논문상]

- 조직위원회와 논문지 편집위원회에서 심사하여 선정된 수 편의 논문에 대해 우수논문상, CLO논문상, 오스텀논문상, 우수포스터상, 우수학부논문상 (학부생이 주저자인 논문)을 시상합니다. 창해신진연구자상과 석사논문상은 수상자선정위원회에서 심사하여 우리 학회의 미래를 이끌 젊은 연구자에게 수여됩니다. CLO논문상은 디지털 클로딩 및 아바타 기술과 관련된 논문을 대상으로, 오스텀 논문상은 메시를 포함한 기하 기술과 관련된 논문을 대상으로 해외 기출판 논문을 포함하여 선정합니다. 상장과 소정의 상품이 수여됩니다.