



한국컴퓨터그래픽스학회 2018 학술대회를 7월 10일부터 13일까지 여수 [디오션리조트](#)에서 개최합니다. 컴퓨터 그래픽스에 관련된 다양한 분야의 논문을 모집하며 자세한 내용은 다음과 같습니다.

- 새로운 연구결과는 물론 현재 진행 중인 연구에 대한 논문도 가능합니다. 이 논문들은 모두 우수논문 후보가 됩니다.
- 기존에 다른 학술대회/논문지에 제출, 게재한 연구도 2쪽 이내의 초록 형태로 제출할 수 있습니다.
- 논문의 발표형식은 구두 발표와 포스터 발표로 구분됩니다.
- 논문은 다음과 같이 제출 가능합니다.
  - 정규논문(10쪽 이내): 신규 연구, 구두 발표만 가능
  - 초록(2쪽 이내): 신규/진행 중/기출판된 연구, 구두/포스터 발표
- 정규논문들은 모두 본 학회 논문지이자 학술연구재단 등재지인 ‘한국컴퓨터그래픽스학회 논문지(Journal of the Korea Computer Graphics Society)’ 특별호로 출판될 예정이며 나머지 논문들은 모두 학술대회 발표집으로 출판될 예정입니다.
- 주저자가 학부생인 경우 별도 심사를 통해 발표 기회를 확대하려 하니 적극적인 참여 바랍니다.
- 또한 올해는 **교수 또는 박사급 연구원들이 발표하는 특별세션**을 마련하고자 합니다. 기존에 다른 저명 학술대회/논문지에 제출, 게재한 연구들을 교수 또는 박사급 연구원들이 직접 발표하는 세션입니다.

## [논문 제출 방법 및 일정]

- 논문 제출 마감: 6월 16일 (토)
- 논문 제출 방법: [cg-korea.org](http://cg-korea.org)

## [모집분야]

- 기술분야: 모델링, 렌더링, 애니메이션, 이미지/비디오, 시각화, 그래픽스 H/W, 그래픽스 시스템, 그래픽스 응용, 가상/증강현실, HCI, CAD/CAM, 시뮬레이션, 게임 등 컴퓨터 그래픽스에 관련된 모든 기술 분야
- 예술/제작 분야: 디자인, 애니메이션, 게임/영상/콘텐츠 제작, 미디어아트 등의 제작 사례

## [논문양식]

- 정규논문(10쪽 이내): 신규 연구, 구두 발표만 가능
- 초록(2쪽 이내): 신규/진행 중/기출판된 연구, 구두/포스터 발표
- 이미 타 학술대회에 발표, 논문지에 게재 혹은 게재 승인된 연구의 경우에 해당 학술대회 혹은 논문지와 권, 호수 등을 제목의 각주로 명시하여 주십시오. 제출 중인 연구의 경우 학술대회나 논문지의 이름 없이 "현재 타 학술대회(논문지)에 제출 중" 이라는 문구를 달면 됩니다. (양식 참조)
- 학부생이 주저자일 경우 제목의 각주로 "학부생 주저자 논문임" 이라는 문구로 명시하여 주십시오.
- 논문의 언어는 국문 혹은 영어로 가능합니다.
- 논문양식 및 예제 압축파일 ([초록](#)) ([정규논문](#))

## [우수논문상 / 우수발표상 / 우수포스터상 / 우수학부논문상]

- 조직위원회와 논문지 편집위원회에서 심사하여 선정된 수 편의 논문에 대해 우수논문상, 우수발표상(기출판된 연구 포함), 우수포스터상, 우수학부논문상(학부생이 주저자인 논문)을 시상합니다. 상장과 소정의 상품이 수여됩니다.